

ipLINK4lte

Trasmissione allarmi su IP e LTE

Caratteristiche prestazioni

- 8 Ingressi allarme con ciclo di monitoraggio selezionabile
- 2/3 Uscite errore
- 2 Uscite controllo
- 2 Ingressi per batteria e mancanza rete
- Tutti i morsetti a innesto
- 4 Interfacce Ethernet
- 1 Interfaccia Mobile
- Compatibile con le reti mobili 3G e 4G
- Rispettivamente un'interfaccia per
 - Servizio e configurazione (USB o seriale)
 - Unità di ampliamento
- Esteso autocontrollo e autosorveglianza
- Dimensioni 100×160 mm (L×H) Single-Euro-Format
- Tensione di alimentazione 10–30 V DC 200 mA (12 V)
- Memoria eventi ed errori, estese possibilità di analisi
- Configurazione locale tramite Windows PC/Notebook
- Soppoporta alarmPLUS
- Soppoporta alarmVPN

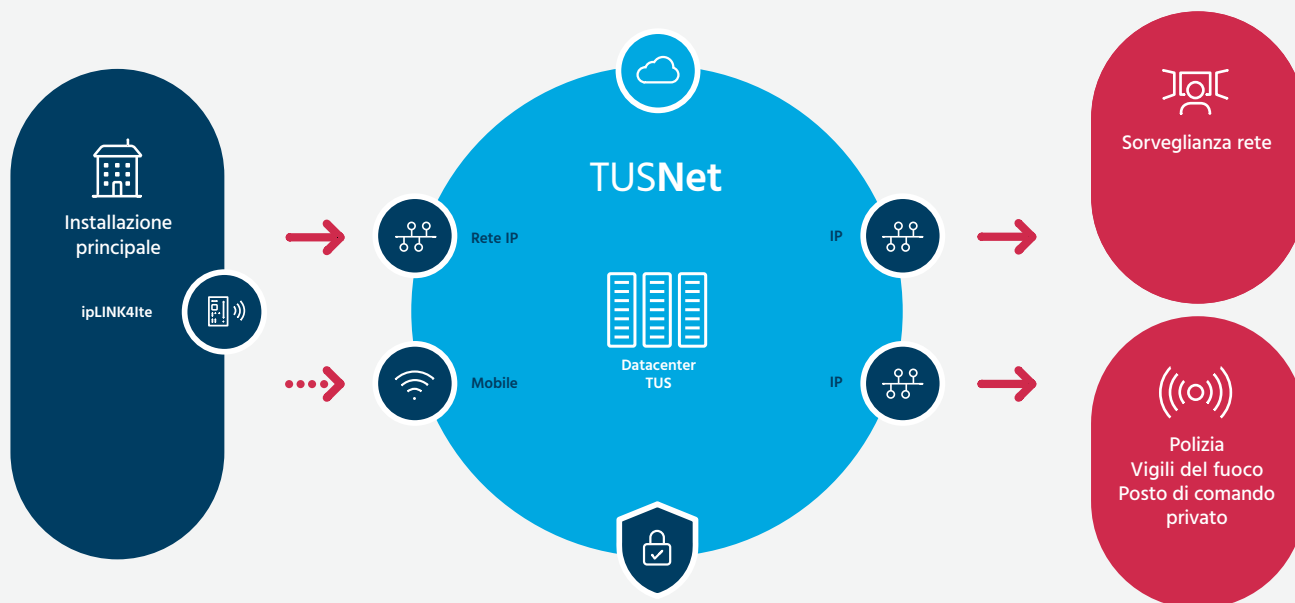
Opzioni

1. Unità di ampliamento
 - 8 Ingressi allarme
 - 2 Uscite controllo
 - Tutti i morsetti a innesto
 - Interfaccia per piastra di base
 - Innesto su piastra di base
 - Assorbimento 3 mA (12 V)
2. Alloggiamento (VdS)
 - Alloggiamento SEC
 - Alimentazione
 - Batteria

Certificati

- EN 50131
- EN 50136 (DP1, DP2, DP3, DP4)
- EN 54-21

ipLINK4lte



Trasmissione sicura di allarme tramite reti IP

Gli apparecchi utente ipLINK introdotti da TUS servono alla trasmissione di comunicazioni relative a pericoli e guasti tramite rete dati TCP/IP e rete mobile.

Questi sono adatti per il funzionamento in una rete dati TCP/IP (Intranet o Public Internet) con connessione permanente e ridondanza aggiuntiva tramite rete mobile.

Le comunicazioni possono essere trasmesse a una o più centrali di ricezione.

Per poter raggiungere le centrali alarmNET attuali, tra le reti di trasmissione si inserisce il modulo di raccordo ipZUM.

Caratteristiche

- Trasmissione allarme tramite reti IP pubbliche e private
- Via di trasmissione ridondante via rete mobile
- Diverse connessioni stazionarie
- Utilizzo dell'Infranet come Backbone
- Raggiungibilità di tutte le centrali dell'alarmNET e PRAZNet
- TUS offre un esteso supporto per la connessione e l'utilizzo (Hotline: 058 910 73 33)